1、Which UML diagrams are useful for analysis

modeling? Provide an example of each.

哪些UML图对分析有用 建模?分别提供一个例子。

2、List three characteristics that can serve as a

guide to evaluate design quality

列出三个可以作为a的特征 指导设计质量评估

3、List the four design models required for a

complete specification of a software design

and the role of each.

列出a所需的四种设计模型 一个完整的软件设计规范 以及它们各自的作用。

4、Use-case diagram

Activity diagram

Class diagram

State diagram

用例图 活动图 类图 状态图

4-1、Design implements all explicit requirements from the analysis

model, as well as accommodating implicit customer

设计实现分析中所有明确的需求 模型，以及容纳隐性客户

4-2、Design must be understandable to the people who generate the

code to implement design, those who test it, and those who

support it.

设计必须让设计人员能够理解 代码实现设计，测试它的人，和那些 支持它。

4-3、Design must provide a complete picture of the software,

addressing the data, functional, and behavioral domains from

an implementation perspective.

设计必须提供软件的完整画面， 处理数据、功能和行为领域 一个实现视角。

4-4、Data design - high level model depicting user’s view of the

data or information.

数据设计-高层模型描绘用户的视图 数据或信息。

4-5、Architecture design – shows relationships and

collaborations among specific analysis model software and

hardware elements

架构设计——显示关系和 具体分析模型软件之间的协作 硬件元素

4-6、Interface design - interface depicts a set of operations that

describe the externally observable behavior of a class and

provides access to its operations

界面设计——界面描述了一组操作，这些操作 描述一个类的外部可观察行为 提供对其操作的访问

4-7、Component-level design - Describes the internal detail of

each software component

组件级设计——描述的内部细节 每个软件组件

5、 How does the object-oriented view of component-level design differ from the conventional view?

组件级设计的面向对象视图与传统视图有何不同?

* --答案：面向对象的视图侧重于设计类的细化 来自问题和基础设施领域。类是 通过指定消息传递细节、标识接口、定义属性数据结构和描述操作的流程流来细化。在 传统的视图中，有三个组件被细化:控制模块、域 模块和基础架构模块。这需要表示 为每个程序模块创建足够详细的数据结构、接口和算法，以生成编程语言源代码。

6、 List four interface design issues present in the development of most user

interfaces.

列出在大多数用户开发过程中出现的四个界面设计问题 接口。

--答案：

• System response time

• User help facilities

• Error information handling

• Menu and command labeling

• Application accessibility

• Internationalization

•系统响应时间 •用户帮助设施 错误信息处理 •菜单和命令标签 •应用程序可访问性 •国际化

1. What are the attributes of a good software test?

一个好的软件测试的属性是什么?

--答案：Has a high probability of finding an error

• Not redundant

• Should be capable of uncovering a whole class of errors

• Should not be too simple or too complex

有很高的概率发现错误 •不冗余 •能够发现所有类型的错误 •不能太简单，也不能太复杂

8、**Describe the differences between black-box testing and white-box**

**testing**.

描述黑盒测试和白盒测试之间的区别 测试。

--答案：黑盒测试整体性而不知道其内部逻辑的细节。白盒测试包括 使用完整的实现知识测试独立的逻辑路径。

9、 **List four types of systems tests.**

列出四种类型的系统测试。

--答案：恢复测试 •安全性测试 •压力测试 •性能测试